

チャレンジポイントカード

【目的】 望ましい行動の直後に心地よさを感じることで、望ましい行動を起こしやすくする(正の強化)のためのものです。

【ルール】 ・高すぎる設定をしません。

- ・ほとんどできそうな行動、すでに出てきている行動でよりスムーズにしたいものや、より回数を増やしたい行動を設定します。
- ・行動できたら、できるだけ時間をあけずにシールをはります。
- ・「高価な物」をごほうびにしません。
- ・子どもが喜ぶもので、普段もすでに買い与えている物や「特権」「好きな活動」を与える工夫をします。

【ポイントがもらえる行動例】

- ・スーパーのレジで シールをはってもら
- ・レジで おかねをはらい おつりをもらう
- ・マクドナルドで 指さして注文する
- ・先生に家でとったビデオを見てもらう
- ・おじいちゃん(おばあちゃん)と電話で話す

【ごほうびの例】

- ・ゲーム30分延長券
- ・〇〇円以内の好きなお菓子や文房具
- ・好きな本

チャレンジ! ポイントカード

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15			18	19	20
21	22	23	24				28	29	30
31	32	33	34				38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

点数に〇をつけたり、上からシールをはってください

【ポイントがもらえる行動】

- ・スーパーのレジでおかねをはらいおつりをもらう・・・1点
- ・〇〇さん(くん)とでんわで話す・・・2点

【ごほうび】

10点・・・〇〇円以内のおかし、ぶんぼうぐ

ポイントがもらえる行動内容や、〇点のごほうび内容を書きます

チャレンジ! ポイントカード

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10点
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20点
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30点
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40点
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50点

【ポイントがもらえる行動】

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

【ごほうび】

----- 切り取り -----

(付録：おかあさん用) **子どもをほめたら1ポイントカード**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10点
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20点
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30点

子どもをほめたら1ポイントです。ポイントがたまったら、自分で決めたごほうび獲得です。
 ほめることを意識すると、我が子のよいところに注目できるようになります。
 子どもへのかかわり方がよい方向に変化していくでしょう。
 ポイント表は子どもの目の届かないところで、こっそりつけましょう(^)